

# Arbeitsblatt 3: Digitale Globen im Unterricht: Mehrwert und Grenzen

Nachdem Sie das Übungsbeispiel durchgearbeitet haben, sollen Sie sich nun Gedanken über den Einsatz eines digitalen Globus im Lehr-/Lerngeschehen machen. Die folgenden Leitfragen können hierbei behilflich sein:

**Fachliche Perspektive:** Welche Kompetenzen und kognitiven Fähigkeiten können mittels digitaler Globen im Unterricht bei SuS gefördert werden, welche nicht? Benennen Sie exemplarisch drei Kompetenzbereiche der Bildungsstandards im Fach Geographie (DGfG 2014).

**Didaktische Perspektive:** Was können SuS fachlich-inhaltlich und methodisch mittels dieser Unterrichtsidee lernen, was nicht? Was müssen Sie in diesem Kontext als Lehrkraft für einen gelingenden Unterricht vorbereiten? Wodurch ist der Lernprozess mit digitalen Medien gekennzeichnet?

**Geomediale Perspektive:** Welchen Mehrwert hat der Einsatz eines digitalen Globus im Lernprozess der SuS? Mit welchen anderen Medien könnten vergleichbare oder sogar bessere Lernergebnisse erzielt werden?

**Technische Perspektive:** Welche Werkzeuge / Funktionen waren zur Bearbeitung der Aufgaben notwendig und wie schätzen Sie den Grad der Bedienung ein? Wie bewerten Sie die Abhängigkeit von technischen Voraussetzungen / Medien zur Gestaltung von Unterricht? Wie könnte ein „Plan-B“ für den Fall eines technischen Versagens aussehen?

**Personale Perspektive:** Welche (technischen) Fertigkeiten müssen Sie als Lehrkraft aufweisen, um in jedem Fall sicher mit den digitalen Globen arbeiten zu können; denken Sie dabei auch an Installation, Troubleshooting, Hilfestellung usw.?

Bearbeitungszeit ca. 15 min. Sie sollten mindestens 2 Fragen aus jedem Anwendungsbereich bearbeiten.

From:  
<https://www.foc.geomedienvlabor.de/> - Frankfurt Open Courseware

Permanent link:  
<https://www.foc.geomedienvlabor.de/doku.php?id=courses:studierende:ba:ub-kartographie:googleearth:arbeitsblatt:ab03&rev=1449691634>

Last update: 2025/09/29 14:16

