

Zum Weiterklicken

Hier finden Sie eine Auswahl von Links, die zu digitalen Lehr-/Lernmaterialien und Online-Spielen für den Bereich Bildung und soziale Netzwerke führen. Diese Materialien können Sie ausprobieren oder einfach als Inspiration für Ihre eigenen Unterrichtsentwürfe nutzen. Sie sind herzlich eingeladen, selbst weitere Materialien hinzuzufügen! Begegnen Ihnen also im Laufe des Seminars Websites, die Sie gerne mit Ihren Kommiliton:innen teilen möchten, schicken Sie mir gerne eine Mail.

Lehr-/Lernmaterialien:

- <https://www.medien-in-die-schule.de/unterrichtseinheiten/>
- <https://www.br.de/sogehmedien/index.html>
- <https://www.digital-global.net/>
- <https://hackinghate.eu/toolkit/>

Spiele:

- <https://www.politische-bildung.nrw.de/fileadmin/3rdparty/fn-game/index.html>
- <https://der-newstest.de/>
- <https://monstermatch.hiddenswitch.com/>
- <https://www.swr.de/unternehmen/medienkompetenz/artikel-fakefinder-kids-100.html>
- <https://internetquatsch.de/>

From:

<https://www.foc.geomedienlabor.de/> - **Frankfurt Open Courseware**

Permanent link:

<https://www.foc.geomedienlabor.de/doku.php?id=courses:studierende:l:s-digigesellschaft:material&rev=1649923732>

Last update: **2025/09/29 14:07**

