LE01: Human Computation und Crowdsourcing

In Bearbeitung

Inhalte

In Bearbeitung

Lernergebnisse und Kompetenzen

Nach Abschluss der Lerneinheit können Sie

• in Bearbeitung

Human Computation und Crowdsourcing

In Bearbeitung

Literatur:

Baecker, D. (2007): Studien zur nächsten Gesellschaft. Frankfurt am Main. (http://www.suhrkamp.de/buecher/studien zur naechsten gesellschaft-dirk baecker 29456.html)

Kanwischer, D. (2014): Digitale Geomedien und Gesellschaft. Zum veränderten Status geographischen Wissens in der Bildung. In: Geographische Rundschau, H. 6 / 2014, S. 12 – 17. (http://www.geographischerundschau.de/heft/51140600/Ausgabe-Juni-Heft-6-2014-Digitale-Geographie)

From:

https://www.foc.geomedienlabor.de/ - Frankfurt Open Courseware

Permanent link:

Last update: 2025/09/29 14:18

