LE01: Human Computation und Crowdsourcing

In Bearbeitung

Inhalte

In Bearbeitung

Lernergebnisse und Kompetenzen

Nach Abschluss der Lerneinheit können Sie

- in Bearbeitung

Human Computation und Crowdsourcing

In Bearbeitung

Literatur:

Baecker, D. (2007): Studien zur nächsten Gesellschaft. Frankfurt am Main. (http://www.suhrkamp.de/buecher/studien_zur_naechsten_gesellschaft-dirk_baecker_29456.html)

Kanwischer, D. (2014): Digitale Geomedien und Gesellschaft. Zum veränderten Status geographischen Wissens in der Bildung. In: Geographische Rundschau, H. 6 / 2014, S. 12 – 17. (http://www.geographischerundschau.de/heft/51140600/Ausgabe-Juni-Heft-6-2014-Digitale-Geographie)

From:
https://www.foc.geomedienlabor.de/ - **Frankfurt Open Courseware**

Permanent link:
https://www.foc.geomedienlabor.de/doku.php?id=courses:sus:crowdsourcing:lerneinheit:le01&rev=1457509657

Last update: **2025/09/29 14:18**