zurück zu Schüler/-innen

Crowdsourcing und Gesellschaft

Lerneinheit

- LE01: Human Computation und Crowdsourcing
- LE02: Geoinformation und digitale Geomedien
- LE03: Crowdsourcing und Erkenntnisinteressen
- LE04: Crowdsourcing und Gruppenintelligenz
- LE05: Crowdsourcing und Perspektivenwechsel

Arbeitsblätter

- A01-1: Human Computation – Definition
- A01-2: Mechanical Turk – Analyse
- A01-3: Human Computation und Crowdwork
- A02-1: Digitale Geomedien – eine theoretische Annäherung
- A02-2: Geomedien im Alltag
- A03-1: Analyse von Erkenntnisinteressen
- A04-1: Das NASA Experiment
- A05-1: Kriteriengeleitete Analyse
- A05-2: Perspektivenanalyse

Materialien

- M01-1: Was ist Human Computation?
- M02-1: Was sind Geomedien?
- M02-2: Verschiedene Geomedien-Apps
- M03-1: Erkenntnisinteressen nach Habermas
- M04-1: Tabelle NASA Experiment
- M04-2: Lösungsschlüssel NASA Experiment

Home

How-to

Impressum

Geomedienlabor Frankfurt

2015/08/17 21:28 · detlef

From:
https://www.foc.geomedienlabor.de/ - **Frankfurt Open Courseware**

Permanent link:
https://www.foc.geomedienlabor.de/doku.php?id=courses:sus:crowdsourcing:sidebar&rev=1457627134

Last update: **2025/09/29 14:18**