

# M01-1: Einschalten und grundlegende Arbeitstechniken

## Einschalten des interaktiven Whiteboards

### 1. Übersicht interaktiven Whiteboard

- Zum interaktiven Whiteboard gehören einige Geräte und Tools, die in diesem Materialbogen näher beschrieben werden.

### 2. PC einschalten

- Durch Drücken des Einschaltknopfes am rechten Rand wird der PC hochgefahren.



### 3. Whiteboard einschalten

- Der Einschaltknopf des Smartboards leuchtet orange. Durch Drücken dieses Knopfes wird das Smartboard eingeschaltet.



### 4. Tastenfunktionen des Whiteboards

- Das Whiteboard verfügt am unteren Rand über eine Leiste mit folgenden Funktionen.



bearbeitet nach:

[http://www.dekom.com/fileadmin/user\\_upload/manufacturers/smart/smart\\_800\\_series/smart\\_board\\_800series\\_img02.jpg](http://www.dekom.com/fileadmin/user_upload/manufacturers/smart/smart_800_series/smart_board_800series_img02.jpg)

## 5. Die Bildquelle wählen

- Das Whiteboard verfügt über mehrere Anschlüsse \* Listenpunkt, an welche Bildquellen angeschlossen werden können (HDMI, VGA,...).
- Über die Quelle-Taste kann zwischen den Quellen gewechselt werden.

## 6. Scharfstellen des Bildes

- Sollte das Bild unscharf auf das Whiteboard projiziert werden, lässt sich die Brennweite der Linse an der oben angebrachten Projektoreinheit justieren und das Bild kann scharf gestellt werden.

Die Projektoreinheit:



### 7. Das Whiteboard kalibrieren

- Gelegentlich muss das Whiteboard kalibriert werden. Dies ist beispielsweise notwendig wenn ein Strich, den man mit dem Stift malt, an einer anderen Stelle auf der Oberfläche erscheint.
- Den Kalibrierungsmodus erreicht man über die oben gekennzeichnete Kalibrier-Taste

To Do:

- Übersicht des Smartboards mit allen Schaltern und Funktionen (neues Bild) - Dokumentenkamera: Abb beschriften?

From:  
<https://www.foc.geomedienlabor.de/> - Frankfurt Open Courseware

Permanent link:  
<https://www.foc.geomedienlabor.de/doku.php?id=courses:workshops:ws-smartboard:material:m01-1&rev=1466766812>

Last update: 2025/09/29 14:03

