AB01-1: Ein Smartboard blablubb

Ave Caesar.

Voraussetzung für dieses Arbeitsblatt

- Internetzugang, Web-Browser
- M01-1: Smartboardblablubb

Aufgabenstellungen

- 1. TEST Für die Erstellung einer Storymap können je nach Thema, Inhalt sowie verfügbare Materialien und Daten verschiedene Formate gewählt werden. Öffnen Sie den ESRI App Store (http://storymaps.arcgis.com/de/app-list/) und vergleichen Sie hier die unterschiedlichen Storymaps-Anwendungen bzw. die damit jeweils verbundenen Präsentationsformate und -möglichkeiten → M01-1: Überblick Storymap-Formate.
- 2. TEST Karten dienen der Kommunikation bestimmter Inhalte, die von der einfachen Visualisierung eines Straßennetzes bis hin zu Propagandazwecken reichen. Sie basieren auf einer "Meta-Erzählung" geographischer bzw. räumlicher Phänomene oder Prozesse. Mit anderen Worten, Karten sind immer eine subjektive Erzählung der Welt. Besuchen Sie ESRI's Storymap Galerie (http://storymaps.arcgis.com/de/gallery/#s=0) und wählen Sie eine beliebige Storymap, die Ihnen am meisten zusagt, aus. Analysieren Sie die gewählte Storymaps hinsichtlich folgender Fragen:
- a) Welche Geschichte wird erzählt? (Thematischer und inhaltlicher Fokus)
- b) Wer ist der Adressat der Storymap? (Notwendige Hintergrund- und Kontextinformationen des Nutzers)
- c) Welche Informationen werden kommuniziert? (Kartengrundlagen, Sachinformationen, Geodaten, etc.)
- d) Welche Storymap-Anwendung wurde verwendet? (*Tour, Journal, Shortlist, Countdown, Playlist, Basic etc.*)
- e) Technische Umsetzung? (Qualität der Präsentation, die Möglichkeit der Nutzung von Medien, Kartengrundlagen, etc.)
- f) Wer ist der Anbieter? (Freies oder kommerzielles Angebot, Zugang und Software)

From:

https://www.foc.geomedienlabor.de/ - Frankfurt Open Courseware

Permanent link:

https://www.foc.geomedienlabor.de/doku.php?id=courses:workshops:ws-storymap:arbeitsblatt:ab01-1&rev=145752864.

Last update: 2025/09/29 14:04

