AB01-1: Ausleihung der VR-Brillen

Zunächst geht es darum, wie Sie die VR-Brillen ausleihen und zurückgeben können, sowie darum, das Headset auf sich passend einzustellen. Zudem werden Ihnen Hinweise für den sicheren Gebrauch der VR-Brillen aufgeführt.

Voraussetzungen für dieses Arbeitsblatt

- Meta Quest 3
- M01-1: Ausleihung der VR-Brillen
- M01-2: Koffer der Meta Quest 3
- M01-3: Einstellung der Meta Quest 3
- M01-4: Sicherheitshinweise
- M01-5: Steuerung der Meta Quest 3
- M01-6: Pfelge der Meta Quest 3

Aufgabenstellung

Aufgabe 1: Setzen Sie sich mit den Materialien M01-1 bis M01-6 auseinander.

Aufgabe 2: Leihen Sie sich die gewünschte Anzahl der VR-Brillen aus.

Aufgabe 3: Passen Sie, wie in M01-3: Einstellung der Meta-Quest 3 dargestellt, das Headset auf Sie an.

Aufgabe 4: Starten Sie die Meta Quest 3 und setzen Sie diese auf.

Aufgabe 5: Um sich an die Steuerung und der Festlegung des Aktivitätsbereichs vertraut zu machen, spielen Sie eine Runde „*First Encounters*“. Das Spiel ist über die Bibliothek (in der Hauptmenüleiste rechts außen) aufrufbar.

Aufgabe 6: Fahren Sie die Meta Quest 3 herunter.

First Entcounters; eigener Screenshot

From:
https://www.foc.geomedienlabor.de/ - **Frankfurt Open Courseware**

Permanent link:
https://www.foc.geomedienlabor.de/doku.php?id=courses:workshops:ws-vr-brillen:arbeitsblatt:ab01-1&rev=1730191732

Last update: **2024/10/29 09:48**