LE02: Umgang mit der Meta Quest 3

Nachdem Sie nun die Meta Quest 3 auf sich angepasst haben und einige erste Erfahrnungen im Umgang mit der VR-Brille gesammelt haben, soll es nun um weiterführende Thematiken wie Internetverbindung und Updates gehen.

Inhalte dieser Lerneinheit

- Wie verbinde ich die Meta Quest 3 mit dem Internet?
- Worauf muss ich achten, wenn die VR-Brille auflädt bzw. Updates durchgewührt werden?
- Wie kann ich Medien (z.B. Bildschirmaufnahmen) von der Meta Quest 3 auf meinen Computer übertragen?
- Worauf muss ich beim Herunterladen von Apps achten?
- Wie kann ich Handtracking bzw. Direct Touch einstellen und verwenden?

Voraussetzungen für diese Lerneinheit

- AB02-1: Umgang mit der Meta Quest 3
- Meta Quest 3
- Computer, Verbindungskabel (USB-C auf Ihren Computer)

Lernergebnisse und Kompetenzen

Nach dieser Einheit...

- können Sie die VR-Brille mit dem Internet verbinden.
- können Sie Screenshots über Bildschrimaufnahmen anfertigen.
- können Sie Medien zwischen der Meta Quest 3 und Ihrem Computer transferieren.
- wissen Sie, worauf Sie bei Updates und dem Aufladen der VR-Brillen achten müssen.

From:
https://www.foc.geomedienlabor.de/ - **Frankfurt Open Courseware**

Permanent link:
https://www.foc.geomedienlabor.de/doku.php?id=courses:workshops:ws-vr-brillen:lerneinheit:le02

Last update: **2025/09/29 13:59**