M01-2: Koffer der Meta Quest 3

In diesem Material wird Ihnen kurz die Handhabung der ausleihbaren Rollkoffer aufgeführt.

Wenn Sie sich eine **höhere Stückzahl von Meta Quest 3** VR-Brillen ausleihen, werden Sie diese in einem Koffer erhalten.

In einem Koffer ist für **bis zu 8 VR-Brillen** und deren Controller Platz. Die VR-Brillen auf je einer Längsseite des Koffers sind immer gleich und die entsprechende Gegenseite in die andere Richtung orientiert (siehe Abbildung). In jedem Slot ist ein USB-C Kabel verbaut, über welches die VR-Brillen geladen werden können.

Koffer der Meta Quest 3; eigene Aufnahme

Zum **Aufladen** müssen die Brillen an das USB-C Kabel und das Netzteil des Koffers an Strom angeschlossen werden. Zudem muss der **Schalter** betätigt werden. Die VR-Brillen sind am Aufladen, wenn ein kleines Licht auf der Frontseite der Headsets leuchtet.

Neben den VR-Brillen befinden sich **Mikrofaser- und Desinfektionstücher** im Koffer. Bitte beachten Sie beim Reinigen der Geräte die **Anweisungen in M01-6: Pfelge der Meta Quest 3**.

From:
https://foc.geomedienlabor.de/ - **Frankfurt Open Courseware**

Permanent link:
https://foc.geomedienlabor.de/doku.php?id=courses:workshops:ws-vr-brillen:material:m01-2

Last update: **2024/10/21 10:38**