M01-5: Steuerung der Meta Quest 3

Dieses Material dient dazu, Sie mit der Steuerung der Meta Quest 3 über die **Controller** vertraut zu machen. Darüber hinaus wird aufgeführt, wie **Screenshots** bzw. **Videoaufnahmen** gemacht werden können.

Wir bitten Sie, bei der Nutzung der Controller die **Handschleifen anzulegen**. Dies dient nicht nur zur Sicherheit der Controller selbst, sondern auch zur Sicherheit Ihrer Umgebung.

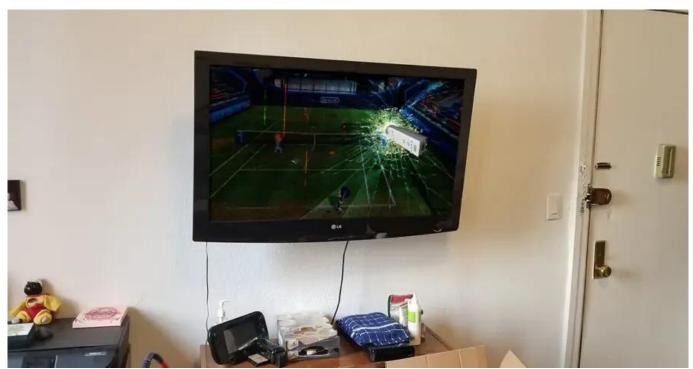


Abbildung 1: Controller-Unfall (Quelle: externer Link)

Steuerung

Damit die Handhabung der Controller verständlich beschrieben werden kann, achten Sie bitte auf die Abbildung 2.

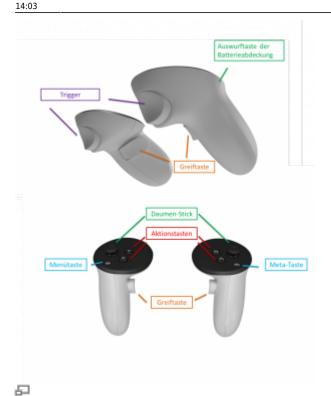


Abbildung 2: Aufbau der Controller; eigene Darstellung verändert nach externe Verlinkung (27.8.24)

Um die Controller beim Starten der VR-Brille aus dem Ruhestand zu holen, kann eine beliebige Taste gedrückt werden.

Die Controller funktionieren analog zu einer Maus am Computer. Auf dem Display werden beide Controller durch kleine weiße Kreise repräsentiert. Der Trigger stellt in diesem Vergleich die linke Maustaste dar. Über dessen Drücken wird mit der virtuellen Umgebung interagiert.

Die **Daumen-Sticks** dienen der Navigation in der virtuellen Umgebung, wie bspw. dem Scrollen in Menüs oder auf Seiten.

Über die **Meta-Taste** am rechten Controller öffnet sich das **Hauptmenü**. Wird sie gedrückt gehalten, wird das Sichtfeld der VR-Brille neu zentriert. Die Menütaste des linken Controllers hingegen öffnet das Menü von Anwendungen.

Die Aktionstasten "A" und "X" dienen der Auswahl von Objekten in der Umgebung, währen die Aktionstasten "B" und "Y" der Rückkehr zum vorherigen Bildschirm bzw. Menü dienen.

Um **Objekte** in der virtuellen Umgebung zu **greifen**, werden die **Greiftasten** verwendet.

Shortcuts

Um entweder einen Screenshot oder eine Videoaufnahme zu starten, können Sie die folgenden Shortcuts über den rechten Controller ausführen.

Drücken Sie die Meta-Taste und den Trigger gleichzeitig, wird ein Screenshot erstellt. Wird ein Screenshot aufgenommen, erklingt ein aktustisches Signal über das Headset.

Für eine **Videoaufnahme** drücken Sie die Meta-Taste und halten Sie den Trigger für einige Sekunden

gedrückt. Um die Aufnahme u beenden, wiederholen Sie den Shortcut.

Die Medien werden in der **Kamera** der Meta Quest 3 gespeichert.

Zusätzliche Quelle:

• Meta (o.D.): Touch-Controller mit Meta Quet verwenden. externe Verlinkung (28.8.2024)

From:

https://www.foc.geomedienlabor.de/ - Frankfurt Open Courseware

Permanent link

https://www.foc.geomedienlabor.de/doku.php?id=courses:workshops:ws-vr-brillen:material:m01-5&rev=173037589. A substitution of the course of

Last update: 2025/09/29 14:03

