M02-4: Überspielen von Medien auf den Computer

Wenn Sie **Dateien**, wie beispielsweise Bildschirmaufnahmen oder Screenshots von der VR-Brille auf Ihren Computer **überspielen** wollen, funktioniert dies am einfachsten über eine **Kabelverbindung**. Hierfür muss der Nicht-Stören-Modus der Meta Quest 3 deaktiviert sein.

Schließen Sie an dem USB-C-Port der eingeschalteten Meta Quest 3 ein für Ihren Computer passendes Verbindungskabel an. In der VR-Brille müssen Sie nun den **Zugriff über ein Dialogfenster bestätigen**. Die Benachrichtigung, die zum Dialogfenster führt, schließt sich nach einigen Sekunden von selbst. Hat sich das Fenster geschlossen, ohne dass Sie den Zugriff bestätigen konnten, kann die Nachricht über die Benachrichtigungen in der Hauptmenüleiste erneut geöffnet werden.

Windows-Geräte sollten nun automatisch die Meta Quest 3 als Netzwerk erkennen.

Für die Verbindung mit anderen Geräten, wie bspw. Mac-Books, lesen Sie sich unter der Meta Seite (o.D.) Wie übertrage ich Dateien zwischen meinen Meta Quest-Geräten? ein.

From:
https://www.foc.geomedienlabor.de/ - **Frankfurt Open Courseware**

Permanent link:
https://www.foc.geomedienlabor.de/doku.php?id=courses:workshops:ws-vr-brillen:material:m02-4

Last update: **2025/09/29 13:59**